Угличское отделение ЯРО АССУЛ

Управление образование, культуры и спорта УМР

**Положение**

**о проведении литературно-исторической**

**игры-«бродилки» «В начале было Слово» для обучающихся**

**8 классов общеобразовательных организаций Ярославской области**

**в рамках детской благотворительной**

**творческо-просветительской декады «Благостина»**

**1. Основные положения**

1.1. Организатором игры-«бродилки» (далее – Игры) является угличское отделение Всероссийской ассоциации учителей литературы и русского языка, за проведение Игры отвечает методическое объединение учителей русского языка и литературы городских школ Угличского муниципального района.

1.2. Игра-«бродилка» – это один из вариантов квест-игры, очень популярной в настоящее время в молодежной среде. Маршрут игры-«бродилки» связан с сюжетом и героями предложенных для чтения книг. Каждая команда проходит различные испытания на 12 станциях (может меняться в зависимости от количества команд), согласно своему маршрутному листу. Все задания связаны с текстом произведения и исторической эпохой, отраженной в произвдении. Максимальное количество баллов, которое можно заработать на каждом этапе, 5 баллов. Кроме того, на каждом этапе игры можно получить бонусный балл за дополнительное задание, связанное с данным литературным памятником.

1.3. Цели и задачи Игры:

* продвижение православной книги и чтения в подростковой среде;
* развитие у обучающихся читательской культуры;
* развитие способности обучающихся к самообразованию и самореализации;
* активизация творческой деятельности подростков;
* активизация исторической памяти.

1.4. Тематика Игры:

* «Житие царевича Димитрия Угличского»;
* Персоналии: царевич Дмитрий, Иоанн Грозный, Фёдор Иоанович, Борис Годунов, Василий Шуйский, Мария Нагая;
* Памятники, связанные с именем царевича Димитрия

1.5. Список литературы:

* «Житие царевича Димитрия» в библиотеке ИРЛИ <http://lib.pushkinskijdom.ru/Default.aspx?tabid=10864>
* <https://azbyka.ru/days/sv-dimitrij-uglichskij-i-moskovskij>
* <http://uglmus.yar.muzkult.ru>
* http://prouglich.ru/tag/carevich-dmitrij/

**2. Участники Игры**

2.1. В игры могут принимать участие обучающиеся 8-х классов. Игра носит командный характер. В команде допускается участие 5 человек (из них один человек – капитан).

2.2. Для участие в игре необходимо подать заявку руководителю угличского отделения АССУЛ Кузьминой Марии Николаевне на адрес электронной почты: marisabelo@mail.ru в срок **до 26 мая 2018 года.**

В заявке необходимо указать:

* образовательную организацию;
* название команды;
* фамилию, имя, отчество капитана команды;
* состав команды: фамилия, имя, отчество каждого представителя команды;
* руководитель команды – педагог-наставник: фамилия, имя, отчество.

**3. Место и время проведения Игры**

3.Место проведения: территория Угличского кремля (историко-архитектурный музей). Время проведения: **28 мая 2018 года**, начало в 14:00.

**4. Подведение итогов Игры**

4. Итоги Игры подводятся в день проведения мероприятия.

4.1. Команды, набравшие 85% (61 и выше баллов), становятся победителями и получают диплом победителя игры;

4.2. Команды, набравшие 75-84% (54-60 баллов), становятся призерами и получают диплом призера игры;

4.3. Команды, набравшие ниже 75% , становятся участниками и получают сертификат участника игры.

4.4. Три команды, набравшие максимальное количество баллов, получают приз.

Состав оргкомитета Игры:

Резчикова Елена Александровна, помощник Главы УМР по духовно-нравственному воспитанию;

Кузьмина Мария Николаевна, заместитель директора по УВР МОУ СОШ №7, руководитель Угличского отделения АССУЛ;

Бакулин Михаил Алексеевич, старший методист ММЦ УМР;

Сопина Марина Михайловна, учитель русского языка и литературы МОУ «Гимназия №1», член Угличского отделения АССУЛ; член Угличского отделения АССУЛ;

Давыдова Лариса Валентиновна, учитель ИЗО и МХК МОУ СОШ №7,

Чванова Наталья Викторовна, и.о. директора УИАиХМ.